

III Всероссийский чемпионат по финансовой грамотности

Согласовано

Дирекцией Всероссийского
чемпионата по финансовой
грамотности среди школьников

Д.В. Лозинг



2022

Утверждено

Ректор ГАУ ДПО Институт развития
и образования Республики Башкортостан



А.В. Янгиров

2022

**Регламент проведения
Субфедерального кубка Республики Башкортостан по
коммуникативным боям**

УФА 2022

Регламент проведения

Чемпионата Республики Башкортостан по финансовой грамотности

Вводная часть.

1. Чемпионата Республики Башкортостан по финансовой грамотности прошёл аккредитацию в Дирекции Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности (далее по тексту – Дирекция чемпионата) в соответствии с Регламентом аккредитации соревнований по финансовой грамотности на статус Субфедерального кубка Третьего Всероссийского чемпионата .

2. Чемпионата Республики Башкортостан по финансовой грамотности проводится в статусе Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» (далее по тексту – Субфедеральный кубок, Кубок) как официальное соревнование первого этапа Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

3. Для соблюдения Правил и Положения о проведении Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности в Субфедеральном кубке примут участие представители Дирекции чемпионата с функциями инспектирования.

4. Согласование настоящего Регламента проведения Субфедерального кубка является исключительной компетенцией Дирекции Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

5. Полная или частичная отмена или замена отдельных статей, внесение изменений и дополнений в отдельные статьи и пункты настоящего Регламента является компетенцией Дирекции Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

Статья 1. Применение Регламента.

1.1. Регламент проведения Чемпионата Республики Башкортостан по финансовой грамотности разработан на основе Типового Регламента проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности (далее по тексту – Регламент проведения Кубка, Регламент), который вступил в силу 26 апреля 2021 года.

1.2. Данный Регламент регулирует принципы, порядок организации и проведения Чемпионата Республики Башкортостан по финансовой грамотности имеющего статус Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

Статья 2. Права на проведение Субфедерального кубка.

2.1. Данный Субфедеральный кубок по коммуникативным «боям» проводится в рамках Третьего Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности, исключительные права на организацию и проведение которого принадлежат Дирекции Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности среди школьников и студентов, сформированной решением компании ООО «Кейс-игра».

2.2. Исключительные права на организацию и проведение данного Субфедерального кубка принадлежат Уфимскому региональному методическому центру по финансовой грамотности системы общего и профессионального образования Института развития образования Республики Башкортостан.

Статья 3. Организационный комитет Субфедерального кубка.

3.1. Уфимский региональный методический центр по финансовой грамотности системы общего и профессионального образования Института развития образования Республики Башкортостан создает организационный комитет (далее по тексту – оргкомитет соревнований, оргкомитет) для проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям».

3.2. Оргкомитет соревнований:

1) определяет количество команд, которое будет участвовать в Субфедеральном кубке; разрабатывает: а) на основании Типового Положения о проведении Субфедерального кубка Положение о проведении Кубка; б) Типового Регламента проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» Регламент проведения Кубка;

2) информирует потенциальных участников о проведении Кубка, принимает заявки от команд на участие в Субфедеральном кубке;

3) выбирает для проведения Субфедерального кубка: а) схему проведения Субфедерального кубка; б) календарь проведения коммуникативных «боев»; в) таблицу результатов коммуникативных «боев», проводит жеребьевку среди команд участниц Кубка;

4) формирует для Субфедерального кубка сборник заданий для проведения коммуникативных «боев»;

5) передает командам участникам Кубка задания из сборника для проведения коммуникативных «боев», организует подготовку команд к Кубку;

6) формирует из специалистов по финансовой грамотности состав жюри для оценивания результатов коммуникативных «боев», знакомит членов жюри с Положением о проведении и Регламентом проведения Кубка, Правилами проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности и с заданиями для проведения коммуникативных «боев»;

7) назначает главного судью соревнований для Субфедерального кубка;

8) разрабатывает сценарий проведения Субфедерального кубка, назначает и обучает ведущего коммуникативных «боев», подбирает и обучает администратора коммуникативных «боев», помощника ведущего коммуникативных «боев», секундантов команд;

9) готовит для проведения Субфедерального кубка в очном онлайн-формате помещение, мебель и технику для проведения коммуникативных «боев», таблички с оценками, таблички с именами и должностями членов жюри, протоколы оценки коммуникативных «боев»;

10) готовит для проведения Субфедерального кубка в заочном онлайн-формате технику для проведения коммуникативных «боев», таблички с оценками, протоколы оценивания коммуникативных «боев»;

11) организует проведение коммуникативных «боев» в соответствии с Регламентом проведения Субфедерального кубка и Правилами проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности, награждают победителей и призеров Кубка;

12) информирует население, в том числе через социальные сети и средства массовой информации, о ходе и результатах Субфедерального кубка;

13) готовит отчет о проведении Субфедерального кубка и передает его в Дирекцию чемпионата.

Статья 4. Главный судья Субфедерального кубка

4.1. Оргкомитет Субфедерального кубка назначает из числа специалистов финансовой грамотности главного судью соревнований (далее по тексту – главный судья соревнований, главный судья).

4.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение главного судьи соревнований.

4.3. Главный судья соревнований до начала соревнований, проходящих в очном онлайн-формате, проверяет наличие и готовность:

- а) площадки для проведения коммуникативных «боев»;
- б) столов и стульев для участников коммуникативных боев;
- в) компьютера, проектора, экрана;
- г) оборудования для усиления звука, микрофоны;
- д) электронных шахматных часов;
- е) секундомера для отсчета времени «правила 30 секунд»;
- ж) табличек для членов жюри: зеленого и красного цвета;
- з) табличек с фамилией, именем и отчеством членов жюри, их местом работы и ученым званием;
- е) присутствие на соревнованиях основных и запасных членов команд, руководителей команд, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, зрителей.

4.4. Главный судья соревнований до начала соревнований, проходящих в заочном онлайн-формате, проверяет наличие и готовность:

- а) видеоконференции Zoom;
- б) виртуального общего зала;
- в) виртуальных комнат для каждой команды участницы коммуникативного «боя»;
- г) виртуальной комнаты для членов жюри;
- д) подключение к видеоконференции посредством своих устройств (компьютера / планшета / телефона) основных и запасных членов команд, руководителей команд, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, зрителей.

4.5. Главный судья соревнований до начала соревнований проверяет наличие и готовность необходимой документации, и ее соответствие Правилам проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

4.6. Распоряжения Главного судьи являются обязательными для всех основных и запасных членов команд, руководителей команд, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, зрителей.

4.7. Главный судья соревнований:

- 1) контролирует соблюдение настоящего Регламента и Правил проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности;
- 2) обеспечивает правильное выполнение схемы проведения Субфедерального кубка и календаря проведения коммуникативных «боев», правильное заполнение таблицы результатов коммуникативных «боев»;
- 3) решает все спорные вопросы, связанные с проведением Субфедерального кубка, принимает окончательные решения при возникновении разногласий между членами жюри при рассмотрении спорных вопросов;

4) подписывает письменный отчет о ходе и результатах Субфедерального кубка, в том числе список участников соревнований, схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев», таблицу результатов коммуникативных «боев», итоговый протокол жюри, и направляет отчет в оргкомитет соревнований в течение 5 рабочих дней.

4.8. Главный судья соревнований имеет право:

а) прекратить соревнования или сделать временный перерыв, в случае неблагоприятных условий или по каким-либо причинам, мешающим проведению коммуникативных «боев»;

б) отстранить от работы ведущего коммуникативных «боев» и его помощника, администратора коммуникативных «боев», секундантов команд, совершающих грубые ошибки или не справляющихся с выполнением возложенных на них обязанностей;

в) отстранить команду от участия в соревнованиях за неоднократное грубое нарушение настоящего Регламента и Правил проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности;

г) изменить решение жюри в случае, если существует явное грубое несоответствие выставленной оценки хотя бы одним членом жюри Критериям оценивания коммуникативных «боев», зафиксированным в Правилах проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

4.9. Представитель Дирекции чемпионата, выполняющий на Кубке функции инспектирования, в случае возникновения спорной ситуации и принятия главным судьей решения, противоречащего настоящему Регламенту и Правилам проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности, может вмешаться в ход проведения соревнований и взять на себя функции главного судьи для исправления ситуации.

Статья 5. Жюри Субфедерального кубка.

5.1. Оргкомитет Субфедерального кубка назначает из числа специалистов финансовой грамотности жюри (далее по тексту – жюри Субфедерального кубка, жюри, члены жюри).

5.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение членов жюри.

5.3. Просьбы команд о замене членов жюри, назначенных оргкомитетом соревнований, не принимаются. Не принимаются к рассмотрению протесты команд на качество работы как отдельных членов жюри, так и жюри в целом.

5.4. Жюри формируется в составе председателя жюри и двух членов жюри.

5.5. Жюри оценивает результаты участия команд в коммуникативных поединках, проводимых в заочном онлайн-режиме и очном онлайн-режиме, в соответствии с Критериями оценки коммуникативных «боев», являющимися неотъемлемой частью Правил проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

5.6. Члены жюри заносят свои оценки за каждый коммуникативный поединок в индивидуальные протоколы, являющиеся неотъемлемой частью Правил проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

5.7. Итоговые результаты коммуникативных «боев» жюри оформляет итоговым протоколом, который подписывается членами жюри и утверждается главным судьей соревнований.

Статья 6. Ведущий коммуникативных «боев» Субфедерального кубка.

6.1. Оргкомитет Субфедерального кубка назначает из числа специалистов финансовой грамотности ведущего коммуникативных «боев» (далее по тексту – ведущий коммуникативных «боев», ведущий).

6.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение ведущего коммуникативных «боев».

6.3. Ведущий организует проведение коммуникативных поединков в очном онлайн-формате следующим образом. Ведущий:

1) открывает соревнования по коммуникативным «боям», называет все команды, которые участвуют в коммуникативных «боях»;

2) называет основные правила проведения коммуникативных «боев»;

3) демонстрирует на экране с помощью помощника ведущего и поясняет схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев»;

4) объявляет команды, участвующие в первом коммуникативном поединке; называет команду, выступающую в первом поединке в роли «команды задание», и команду, выступающую в роли «команды позиция»;

5) называет присвоенный командам, участвующим в данном коммуникативном поединке, цвет: зеленый – «команде задание», красный – «команде позиция»; объясняет всем присутствующим как будут использовать цвет члены жюри в своей работе;

6) просит «команду задание» выбрать коммуникативное задание из общего списка заданий, которые будут разыграны в рамках данных соревнований;

7) просит «команду позиция» выбрать позицию, которую она будет защищать в данном коммуникативном поединке;

8) просит команды определить по одному участнику, которые будут во время коммуникативного поединка защищать позиции команд;

9) приглашает на «сцену» представителей команд, которые будут в данном поединке защищать позицию своих команд;

10) просит помощника ведущего вывести на экран коммуникативное задание, выбранное «командой задание», зачитывает его для всех присутствующих;

11) предлагает представителям команд представиться, назвав фамилию и имя, название своей команды и позицию, которую они будут защищать;

12) предлагает помощнику ведущего с помощью электронных шахматных часов определить порядок выступления игроков в рамках предстоящего поединка; объявляет этот порядок;

13) объявляет для всех присутствующих процедуру проведения коммуникативных поединков:

а) коммуникативный поединок длится 4 (четыре) минуты;

б) каждому представителю команды для защиты позиции своей команды отводится по 2 (две) минуты;

в) в течение отведенного представителям команд времени (по 2 минуты) они приводят контраргументы на аргументы оппонента и предъявляют аргументы в защиту позиции своей команды;

г) если представитель команды завершил свое выступление и хочет передать слово оппоненту, то он передает микрофон оппоненту и слово переходит к нему;

- д) если представитель одной команды исчерпает 2 (две) минуты, отведенные ему на защиту позиции своей команды, то ведущий подает команду: «Стоп. Ваше время истекло!», и лишает игрока возможности продолжать дискуссию в этом поединке;
- е) в таком случае игрок обязан передать микрофон оппоненту и ждать завершения его выступления;
- ж) когда суммарное время поединка заканчивается (4 минуты), ведущий подает команду: «Стоп. Время дискуссии истекло!», и завершает поединок.

14) предлагает представителям команд начать поединок объявив: «Время! Начинаем дискуссию»; помощник ведущего запускает электронные шахматные часы; игроки в соответствии с процедурой проведения коммуникативных поединков публично защищают позиции своих команд;

15) предлагает представителям команд после завершения поединка занять свои места на игровой площадке;

16) просит членов жюри занести количество баллов в свои индивидуальные протоколы, которое они выставили командам, в соответствии с Критериями оценки коммуникативных «боев»;

17) предлагает каждому члену жюри публично и индивидуально оценить действия представителей команд, поднимая одну из двух табличек – зеленую или красную (цвета команд) последовательно по каждому критерию оценивания:

- а) содержание выступления;
- б) форма выступления, речь и артистизм;
- в) работа с высказываниями оппонента;

18) объявляет с помощью помощника ведущего общее количество баллов, заработанное командами, представители которых участвовали в поединке;

19) предлагает помощнику ведущего занести в таблицу результатов коммуникативных «боев» полученное каждой командой общее количество баллов;

20) предлагает членам жюри в закрытом режиме провести коллективное обсуждение комментариев хода и результатов коммуникативного поединка;

21) предлагает одному из членов жюри прокомментировать ход и результаты коммуникативного поединка, в том числе объяснить командам:

- а) достоинства и недостатки подобранных ими аргументов и контраргументов, их правильность и полноту;
- б) достоинства и недостатки презентации ими своих аргументов и контраргументов, достоинства и недостатки их речи, уровень артистизма.
- в) достоинства и недостатки их работы с высказываниями оппонентов;

22) организует проведение всех последующих коммуникативных поединков в соответствии с календарем проведения коммуникативных «боев»;

23) предоставляет возможность всем членам жюри после проведения всех коммуникативных поединков прокомментировать поединки и оценить уровень подготовленности команд по финансовой грамотности.

6.4. Ведущий организует проведение коммуникативных поединков в заочном онлайн-формате следующим образом. Ведущий:

- 1) открывает соревнования по коммуникативным «боям», называет все команды, которые участвуют в коммуникативных «боях»;
- 2) называет основные правила проведения коммуникативных «боев»;

3) демонстрирует на экране виртуального общего зала с помощью помощника ведущего и поясняет схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев»;

4) объявляет команды, участвующие в первом коммуникативном поединке; называет команду, выступающую в первом поединке в роли «команды задание», и команду, выступающую в роли «команды позиция»;

5) называет присвоенный командам, участвующим в данном коммуникативном поединке, цвет: зеленый – «команде задание», красный – «команде позиция»; объясняет всем присутствующим как будут использовать цвет члены жюри в своей работе;

6) просит администратора коммуникативных «боев» перевести команды и секундантов в виртуальные комнаты команд для определения номера коммуникативного задания, позиций и представителей команд, которые будут защищать позиции своих команд;

7) просит: а) «команду задание» выбрать номер коммуникативного задания из общего списка заданий, которые будут разыграны в рамках данных соревнований; б) затем «команду позиция» выбрать позицию, которую она будет защищать в данном коммуникативном поединке; в) далее команды определить по одному участнику, которые будут во время коммуникативного поединка защищать позиции команд;

8) просит секундантов команд передать ему номер задания, позиции, которые команды будут защищать и фамилии игроков, которые будут непосредственно участвовать в данном коммуникативном поединке;

9) просит администратора коммуникативных «боев» перевести команды и секундантов из своих виртуальных комнат в виртуальный общий зал соревнований;

10) называет представителей команд, которые будут в данном поединке защищать позицию своих команд;

11) просит помощника ведущего вывести коммуникативное задание на экран виртуального общего зала, выбранное «командой задание», зачитывает его для всех присутствующих;

12) предлагает представителям команд представиться, назвав фамилию и имя, название своей команды и позицию, которую они будут защищать;

13) предлагает помощнику ведущего с помощью электронных шахматных часов определить порядок выступления игроков в рамках предстоящего поединка; объявляет этот порядок;

14) объявляет для всех присутствующих процедуру проведения коммуникативных поединков:

а) коммуникативный поединок длится 4 (четыре) минуты;

б) каждому представителю команды для защиты позиции своей команды отводится по 2 (две) минуты;

в) в течение отведенного представителям команд времени (по 2 минуты) они приводят контраргументы на аргументы оппонента и предъявляют аргументы в защиту позиции своей команды;

г) если представитель команды завершил свое выступление и хочет передать слово оппоненту, то он говорит «Время» и слово переходит к оппоненту;

д) если представитель одной команды исчерпает 2 (две) минуты, отведенные ему на защиту позиции своей команды, то ведущий подает команду: «Стоп. Ваше время истекло!», и лишает игрока возможности продолжать дискуссию в этом поединке;

е) в таком случае игрок обязан ждать завершения его выступления;

ж) когда суммарное время поединка заканчивается (4 минуты), ведущий подает команду: «Стоп. Время дискуссии истекло!», и завершает поединок.

15) предлагает представителям команд начать поединок объявив: «Время! Начинаем дискуссию»; помощник ведущего запускает электронные шахматные часы; игроки в соответствии с процедурой проведения коммуникативных поединков публично защищают позиции своих команд;

16) просит после завершения поединка членов жюри занести количество баллов в свои индивидуальные протоколы, которое они выставили командам, в соответствии с Критериями оценки коммуникативных «боев»;

17) предлагает каждому члену жюри публично и индивидуально оценить действия представителей команд, поднимая одну из двух табличек – зеленую или красную (цвета команд) последовательно по каждому критерию оценивания:

- а) содержание выступления;
- б) форма выступления, речь и артистизм;
- в) работа с высказываниями оппонента;

18) объявляет с помощью помощника ведущего общее количество баллов, заработанное командами, представители которых участвовали в поединке;

19) предлагает помощнику ведущего занести в таблицу результатов коммуникативных «боев» полученное каждой командой общее количество баллов;

20) предлагает одному из членов жюри прокомментировать ход и результаты коммуникативного поединка, в том числе объяснить командам:

- а) достоинства и недостатки подобранных ими аргументов и контраргументов, их правильность и полноту;
- б) достоинства и недостатки презентации ими своих аргументов и контраргументов, достоинства и недостатки их речи, уровень артистизма.
- в) достоинства и недостатки их работы с высказываниями оппонентов;

21) организует проведение всех последующих коммуникативных поединков в соответствии с календарем коммуникативных «боев»;

22) предоставляет возможность всем членам жюри после проведения всех коммуникативных поединков прокомментировать поединки и оценить уровень подготовленности команд по финансовой грамотности.

Статья 7. Помощник ведущего коммуникативных «боев», администратор коммуникативных «боев», секунданты команд Субфедерального кубка.

7.1. Оргкомитет Субфедерального кубка для проведения коммуникативных «боев» назначает:

- а) помощника ведущего коммуникативных «боев» (для проведения поединков в очном онлайн-формате и заочном онлайн-формате);
- б) администратора коммуникативных «боев» (для проведения поединков в очном онлайн-формате и заочном онлайн-формате);
- в) секундантов команд (для проведения поединков в очном онлайн-формате и заочном онлайн-формате);

7.2. Оргкомитет Субфедерального кубка организует обучение помощника ведущего коммуникативных «боев», администратора коммуникативных «боев», секундантов команд.

7.3. Помощник ведущего коммуникативных «боев»:

1) выводит на общий экран (при проведении поединков в очном онлайн-формате) и на экран виртуального общего зала (при проведении поединков в заочном онлайн-формате) по сигналу ведущего коммуникативных «боев»:

- а) схему проведения Субфедерального кубка и календарь проведения коммуникативных «боев»;
 - б) таблицу результатов коммуникативных «боев»;
 - в) задания для коммуникативных поединков;
 - г) электронные шахматные часы для учета времени в коммуникативном поединке;
- 2) обеспечивает своевременное включение и выключение электронных шахматных часов;

3) вносит результаты коммуникативных поединков в таблицу результатов коммуникативных «боев»;

4) контролируют по секундомеру выполнение «правил 10 секунд» и «правил 30 секунд» во время проведения коммуникативных поединков;

5) контролируют порядок и количество выступлений членов команды во время проведения коммуникативных поединков;

6) контролируют организацию замен в командах во время проведения коммуникативных поединков;

7) контролируют и пресекают подсказки командам со стороны запасных игроков, руководителей и зрителей во время проведения коммуникативных поединков.

7.4. Администратор коммуникативных «боев»:

1) обеспечивает работу звуко- и видеотехники во время проведения коммуникативных поединков в очном онлайн-формате: усиление звука, работу микрофонов, проектора, компьютера, экрана и т.п.;

2) обеспечивает подключение соревнований к видеоконференции Zoom для проведения коммуникативных поединков в заочном онлайн-формате;

3) создает в рамках видеоконференции Zoom:

- а) виртуальный общий зал;
- б) виртуальные комнаты для каждой команды участницы коммуникативного «боя»;
- в) виртуальную комнату для членов жюри.

4) допускает всех участников соревнований (основных и запасных участников команд, руководителей команд, главного судью соревнований, ведущего коммуникативных «боев», его помощника, секундантов команд, зрителей) посредством их устройств (компьютера / планшета / телефона) к виртуальному общему залу;

5) переводит команды, членов жюри, главного судью соревнований и секундантов команд по сигналу ведущего коммуникативных «боев» из виртуального общего зала в виртуальные комнаты и обратно.

7.5. Секунданты команд:

1) оказывают необходимую помощь командам во время проведения коммуникативных поединков в очном онлайн-формате;

2) находясь в виртуальных комнатах команд во время проведения коммуникативных поединков в заочном онлайн-формате:

- а) осуществляют связь игроков с ведущим коммуникативных «боев» и главным судьей соревнований;
- б) отслеживают течение времени, выделенного командам для работы в виртуальной комнате;

- в) консультируют команды по вопросам организации взаимодействия игроков в виртуальной комнате команд;
- г) передают после совещания команд ведущему коммуникативных «боев»:
 - номер коммуникативного задания, выбранный «командой задание»;
 - позиции, которые команды будут защищать в ходе коммуникативного поединка;
 - фамилии игроков, которые будут непосредственно участвовать в данном коммуникативном поединке.

Статья 8. Обязанности организации, проводящей Субфедеральный кубок.

8.1. Организация, проводящая Субфедеральный кубок:

а) в очном онлайн-формате обеспечивает подготовку площадки, необходимой мебели и оборудования для проведения коммуникативных «боев» в соответствии с Правилами проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности;

б) в заочном онлайн-формате обеспечивает работу видеоконференции Zoom в соответствии с Правилами проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

8.2. Организация, проводящая соревнования, принимает все необходимые меры по обеспечению безопасности соревнований и его участников (основных и запасных участников команд, руководителей команд, главного судьи соревнований, членов жюри, ведущего коммуникативных «боев», его помощника, администратора коммуникативных боев, секундантов команд и зрителей).

8.3. Организация, проводящая соревнования, обеспечивает общественный порядок во время проведения соревнований в соответствии с требованиями нормативных правовых актов Российской Федерации.

Статья 9. Ответственность участников и руководителей команд, официальных лиц и зрителей.

9.1. Участники и руководители команд, официальные лица и зрители, принимающие участие в Субфедеральном кубке, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента и Правил Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности, проявляя при этом высокую дисциплину, уважение к соперникам, зрителям и организаторам.

9.2. Не допускается недисциплинированное поведение со стороны основных и запасных участников команд, руководителей команд, официальных лиц и зрителей. Недисциплинированным поведением считается:

- а) неуважительное обращение, использование выражений или жестов, наносящих оскорблени, использование нецензурных выражений;
- б) пререкание, оспаривание решения членов жюри, главного судьи соревнований, ведущего коммуникативных «боев»; вмешательство в действия главного судьи соревнований, жюри и ведущего коммуникативных «боев»;
- в) несоблюдение порядка и правил безопасности до, во время и после соревнований, как проходящих на игровой площадке (во время проведения соревнований в очном онлайн-формате), так и проходящих в видеоконференции Zoom (во время проведения соревнований в заочном онлайн-формате).

9.3. За недисциплинированное поведение основные и запасные участники команд, руководители команды, официальные лица и зрители наказывается удалением с соревнований.

9.4. В случае неоднократного или волнистого нарушения правил поведения основным и запасным участникам команд, руководителям команд, официальным лицам и зрителям может быть запрещено дальнейшее участие во Втором Всероссийском чемпионате по финансовой грамотности.

Статья 10. Протесты команд на ошибки.

10.1. Команда может подать протест главному судье соревнований в случае, если она полагает, что ее права были ущемлены ошибкой, которая в процессе коммуникативных «боев» не была исправлена главным судьей.

10.2. Команда может подать протест на следующие ошибки:

- а) при ведении счета в поединках коммуникативного «боя»;
- б) при отсчете времени по «правилу 10 секунд» и «правилу 30 секунд»;
- в) при несоблюдении настоящего Регламента;
- г) при несоблюдении Правил проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

10.3. Процедура подачи командами протеста, следующая: в течение 15 минут после окончания коммуникативного поединка и до завершения проходящих соревнований капитан подает главному судье соревнований протест в устной форме; главный судья фиксирует поступивший протест.

10.4. Главный судья совместно с председателем жюри рассматривают лишь аргументированные (имеющие документальное подтверждение) письменные протесты и выносят решение в присутствии капитана и руководителя команды. Бездоказательные протесты (не имеющие документального подтверждения) не рассматриваются.

10.5. Решение главного судьи соревнований и председателя жюри по протесту должно получить согласие представителя Дирекции чемпионата, выполняющего функции инспектирования.

В случае согласия представителя Дирекции чемпионата с решением главного судьи и председателя жюри, данное решение вступает в силу.

В случае несогласия представителя Дирекции чемпионата с решением главного судьи и председателя жюри, окончательное решение по протесту принимает представитель Дирекции чемпионата.

Статья 11. Система проведения Субфедерального кубка.

11.1. Команды подают в оргкомитет соревнований не менее чем за 14 (четырнадцать) дней до начала соревнований Субфедерального кубка заявки на участие в соревнованиях.

11.2. Заявка подается в электронной форме через сайт
<https://forms.gle/KmaBdVZYK7E8UH1b7>

11.3. Заявки принимаются только по указанной форме в электронном виде и не считаются действительными в том случае, если к ним не были приложены фото или сканы документов, подтверждающих статус учащегося / студента и согласие на обработку персональных данных.

11.4. Оргкомитет соревнований после уточнения количества команд, подавших заявки на участие в Кубке, выбирает в архиве вариантов решений для Типового Регламента

проведения Субфедерального кубка схему проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям» (смотрите варианты в *разделе 1 «Варианты схемы проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям»*).

11.5. Оргкомитет соревнований на основании выбранного варианта проведения Субфедерального кубка:

- а) выбирает вариант календаря проведения коммуникативных «боев» Субфедерального кубка в архиве вариантов решений для Типового Регламента проведения Субфедерального кубка (смотрите варианты в *разделе 2 «Варианты календаря проведения коммуникативных «боев», применяемых на Субфедеральном кубке»*);
- б) выбирает вариант таблицы результатов коммуникативных «боев» Субфедерального кубка в архиве вариантов решений для Типового Регламента проведения Субфедерального кубка (смотрите варианты в *разделе 3 «Варианты таблицы результатов коммуникативных «боев», применяемых на Субфедеральном кубке»*).

11.6. Оргкомитет соревнований за 7 (семь) дней до начала соревнований Субфедерального кубка сообщает командам, подавшим заявки на участие в Кубке, схему проведения Субфедерального кубка, календарь проведения коммуникативных «боев» и таблицу результатов коммуникативных «боев».

11.7. В первый день соревнований Субфедерального кубка главный судья соревнований проводит жеребьевку команд и определяет составы каждого турнира (каждой группы) четвертьфиналов или полуфиналов, в соответствии с выбранной схемой проведения Субфедерального кубка.

11.8. Определение победителей в каждом турнире Субфедерального кубка по коммуникативным боям происходит следующим образом.

11.8.1. При участии в турнире (группе) 2-х команд между командами проводится один коммуникативный «бой», включающий два коммуникативных поединка. Команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

В случае, если коммуникативный «бой» завершился со счетом 1:1, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удается определить победителя турнира, то проводится дополнительный коммуникативный поединок. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

11.8.2. При участии в турнире (группе) 3-х команд между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды играют между собой по принципу «каждый с каждым».

В случае, если коммуникативные бои завершились равенством баллов у двух или трех команд, претендующих на 1 место, то победитель определяется по дополнительным условиям:

- а) *первое условие*: побеждает в турнире команда, которая набрала наибольшее общее количество баллов среди команд, претендующих на первое место;

б) *второе условие*: побеждает в турнире команда, которая победила, находясь в роли «команды задание», наибольшее количество раз среди команд, претендующих на первое место;

в) *третье условие*: побеждает в турнире команда, которая победила, находясь в роли «команды позиция», наибольшее количество раз среди команд, претендующих на первое место.

В случае, если невозможно определить победителя, применяя к командам, претендующим на первое место, каждое условие последовательно, то между ними проводится мини турнир по следующему регламенту.

1. Если команд, претендующих на первое место две, то между ними проводится один дополнительный коммуникативный поединок.

Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием.

Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В дополнительном поединке определяется победитель турнира.

2. Если команд, претендующих на первое место три, то между ними проводится два дополнительных коммуникативных поединка.

Проводится новая жеребьевка среди этих команд, в которой определяется какая команда становится командой 1, какая становится командой 2, и какая становится командой 3.

Команда номер 1 («команда решателей») и команда номер 2 («команда оппонентов») проводят между собой один дополнительный коммуникативный поединок. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победитель этого поединка встречается с командой номер 3, которая в этом поединке выполняет роль «команды задание». Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

11.8.3. При участии в турнире (группе) 4-х команд между командами проводится три коммуникативных «боя», включающих шесть коммуникативных поединков. Команды делятся жребием на две пары, в каждой паре команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований» (команда 1 встречается с командой 2; команда 3 встречается с командой 4).

В случае, если финансовый «бой» в первой и/или второй парах завершился со счетом 1:1, то в следующий финансовый «бой» выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удается определить победителей первой пары и/или второй пары, то проводится дополнительный коммуникативный поединок между командами каждой пары. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований».

Победители пар играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». В случае, если коммуникативный «бой» в паре победителей завершился со счетом 1:1, то в следующий турнир выходит команда, победившая в роли «команда задание».

Если по данному критерию не удается определить победителя пары, то проводится дополнительный финансовый поединок между ними. Роль, которую будут выполнять команды («команда задание» или «команда позиция») определяется жребием. Дополнительный поединок команды играют между собой по принципу «проигравший выбывает из соревнований». Победитель этого дополнительного поединка становится победителем всего турнира.

Выигравшая турнир команда выходит в следующий турнир Субфедерального кубка. Например, команды играли между собой в четвертьфинале, выигравшая команда выходит в полуфинал.

11.9. Первое место в Субфедеральном кубке занимает команда, победившая в каждом турнире в рамках проходящего Кубка: в отборочном турнире (если он проводился), в четвертьфинале Кубка, в полуфинале Кубка и в финале Кубка. Команде, занявшей первое место, присваивается звание чемпиона Субфедерального кубка.

Второе место в Субфедеральном кубке занимает команда, победившая в отборочном турнире (если он проводился), в четвертьфинале Кубка, в полуфинале Кубка и занявшая 2-е место в финале Субфедерального кубка.

Третье место в Субфедеральном кубке занимает команда, победившая в отборочном турнире (если он проводился), в четвертьфинале Кубка, в полуфинале Кубка и занявшая 3-е место в финале Субфедерального кубка.

11.10. Награждение победителей и призеров Субфедерального кубка проводит приглашенные официальные лица и оргкомитет соревнований.

Архив вариантов решений для Типового Регламента проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям»

Раздел 1. Варианты схемы проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям».

1.1. Соревнования Субфедерального кубка состоят из турниров (групповых соревнований) по коммуникативным «боям».

1.2. Турнир – это серия коммуникативных «боев», проводимая на основании календаря проведения коммуникативных «боев» в группе, состоящей из 2-х, 3-х или 4-х команд.

1.3. Количество турниров Субфедерального кубка определяется в зависимости от количества команд участниц Кубка.

1.4. Если в Субфедеральном кубке:

а) принимает участие от 4 до 9 команд, то организаторы проводят соревнования в полуфиналах и финале, в каждом из которых могут формироваться турниры (группы) из 2-х или 3-х команд;

б) принимает участие от 10 до 27 команд, то организаторы проводят соревнования в четвертьфиналах, полуфиналах и финале, в каждом из которых могут формироваться турниры (группы) из 2-х или 3-х команд;

в) принимает участие от 28 до 36 команд, то организаторы проводят соревнования в четвертьфиналах, полуфиналах и финале, в каждом из которых могут

формироваться турниры (группы) из 3-х или 4-х команд. Четвертьфиналы, полуфиналы и финал проводятся по схеме для 27 команд;

г) принимает участие от 37 команд до бесконечности, то организаторы проводят соревнования в отборочном турнире, четвертьфиналах, полуфиналах и финале, в каждом из которых могут формироваться турниры (группы) из 2-х или 3-х команд. Отборочный турнир проводится поциальному Регламенту (смотрите **пункт 1.7. раздела 1 «Варианты схемы проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям»** архива вариантов решений для Типового Регламента проведения Субфедерального кубка по коммуникативным «боям», являющегося неотъемлемой частью настоящего Типового Регламента).

Четвертьфиналы, полуфиналы и финал проводятся по схеме для 27 команд.

1.5. Варианты проведения Субфедерального кубка при наличии от 4-х до 27-ми команд.

1 вариант проведения Субфедерального кубка.

Схема проведения Субфедерального кубка при наличии 4-х команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Полуфинал А (2 команды)				
2 турнир	Полуфинал Б (2 команды)				
3 турнир	Финал (2 команды)				

2 вариант проведения Субфедерального кубка.

Система проведения Субфедерального кубка при наличии 5-и команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Полуфинал А (3 команды)				
2 турнир	Полуфинал Б (2 команды)				
3 турнир	Финал (2 команды)				

3 вариант проведения Субфедерального кубка.

Схема проведения Субфедерального кубка при наличии 6-и команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Полуфинал А (3 команды)				
2 турнир	Полуфинал Б (3 команды)				
3 турнир	Финал (2 команды)				

22 вариант проведения Субфедерального кубка.

Схема проведения Субфедерального кубка при наличии 25-и команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Четвертьфинал А (3 команды)	Четвертьфинал Г (3 команды)	Четвертьфинал Ж (3 команды)	Полуфинал А (3 команды)	Финал (3 команды)
2 турнир	Четвертьфинал Б (3 команды)	Четвертьфинал Д (3 команды)	Четвертьфинал З (3 команды)	Полуфинал Б (3 команды)	
3 турнир	Четвертьфинал В (3 команды)	Четвертьфинал Е (2 команды)	Четвертьфинал И (2 команды)	Полуфинал В (3 команды)	

23 вариант проведения Субфедерального кубка.

Схема проведения Субфедерального кубка при наличии 26-и команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Четвертьфинал А (3 команды)	Четвертьфинал Г (3 команды)	Четвертьфинал Ж (3 команды)	Полуфинал А (3 команды)	Финал (3 команды)
2 турнир	Четвертьфинал Б (3 команды)	Четвертьфинал Д (3 команды)	Четвертьфинал З (3 команды)	Полуфинал Б (3 команды)	
3 турнир	Четвертьфинал В (3 команды)	Четвертьфинал Е (3 команды)	Четвертьфинал И (2 команды)	Полуфинал В (3 команды)	

24 вариант проведения Субфедерального кубка.

Схема проведения Субфедерального кубка при наличии 27-и команд.

Номер турнира / день недели	1 день недели	2 день недели	3 день недели	4 день недели	5 день недели
1 турнир	Четвертьфинал А (3 команды)	Четвертьфинал Г (3 команды)	Четвертьфинал Ж (3 команды)	Полуфинал А (3 команды)	Финал (3 команды)
2 турнир	Четвертьфинал Б (3 команды)	Четвертьфинал Д (3 команды)	Четвертьфинал З (3 команды)	Полуфинал Б (3 команды)	
3 турнир	Четвертьфинал В (3 команды)	Четвертьфинал Е (3 команды)	Четвертьфинал И (3 команды)	Полуфинал В (3 команды)	

1.6. Если в Субфедеральном кубке принимает участие от 37 команд до бесконечности, то организаторам необходимо провести отборочный турнир по коммуникативным «боям» до проведения поединков основной сетки с целью выявления 27 лучших команд. Далее эти команды принимают участие в четвертьфиналах, полуфиналах и финале.

1.7. Отборочный турнир по коммуникативным «боям» проводится по следующему Регламенту.

1.7.1. Всех участников отборочного турнира делят случайным образом (по жребию) на пары и проводят между ними первый круг отборочных соревнований по коммуникативным «боям».

1.7.2. Каждая пара в отборочных соревнованиях по коммуникативным «боям» проводит в каждом круге отборочных соревнований один турнир, включающий два поединка, которые проводятся в соответствии с Правилами проведения Всероссийского чемпионата по финансовой грамотности.

1.7.3. Победители пар выходят во второй круг отборочных соревнований, или напрямую в основную сетку коммуникативных «боев». Если команд нечетное количество, то

команда, не имеющая пары по жребию, напрямую выходит в следующий круг отборочных соревнований, или напрямую в основную сетку коммуникативных «боев».

1.7.4. Количество кругов отборочных соревнований проводится ровно столько, чтобы отобрать из всех претендентов 27 лучших команд для участия в основной сетке коммуникативных «боев» Субфедерального кубка.

1.7.5. Отборочный турнир по коммуникативным «боям» проводит главный судья соревнований, который:

- а) проводит жеребьевку среди команд претендентов и определяет пары первого круга отборочных соревнований;
- б) определяет номер коммуникативного задания для каждой пары;
- в) проводит коммуникативные поединки первого круга отборочных соревнований;
- г) оценивает результаты каждого поединка и сообщает их командам без комментариев;
- д) при необходимости проводит второй круг отборочных соревнований по коммуникативным «боям»;
- е) определяет после окончания отборочного турнира всех участников (27 команд) основной сетки коммуникативных «боев» Субфедерального кубка.

1.7.6. При необходимости главный судья соревнований после проведения отборочного турнира имеет право проигравшую в турнире команду, которую он считает достойной для участия в Кубке, своим решением включить в основную сетку коммуникативных «боев» Субфедерального кубка.

1.7.7. В случае, если ни одна команда-претендент не приходит за 10 минут до начала своего турнира отборочных соревнований, турнир объявляется несостоявшимся и обе команды не включаются в основную сетку соревнований.

1.7.8. В случае, если только одна команда-претендент приходит за 10 минут до начала своего турнира отборочных соревнований, она автоматически становится участником второго круга отборочных соревнований, или напрямую выходит в основную сетку коммуникативных «боев».

1.7.9. Перечень команд, получивших право принять участие в основной сетке коммуникативных «боев» Субфедерального кубка, главный судья соревнований доводит до всех заинтересованных сторон после окончания отборочного турнира.

1.8. Минимальное количество команд, участвующих в Субфедеральном кубке по коммуникативным боям, должно быть следующим:

- 1) для чемпионатов / кубков образовательных организаций – 4 команды;
- 2) для чемпионатов / кубков муниципальных образований – 7 команд;
- 3) для чемпионатов / кубков субъектов Российской Федерации – 10 команд;
- 4) для чемпионатов / кубков федеральных округов Российской Федерации – 10 команд.

Раздел 2. Варианты календаря проведения коммуникативных «боев», применяемых на Субфедеральном кубке.

2.1. Первый вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 2-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
---------------	------------------	--

1-й «бой»	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда позиция»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда позиция»)

3.2. Второй вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 3-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1-й «бой»	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
2-й «бой»	3-й поединок	Команда 3 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
	4-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
3-й «бой»	5-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
	6-й поединок	Команда 3 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)

2.3. Третий вариант. Календарь проведения коммуникативных «боев» при участии в турнире 4-х команд.

Номера «боев»	Номера поединков	Номера команд, играющих между собой, роли команд
1-й «бой» в первой паре	1-й поединок	Команда 1 («команда позиция») – Команда 2 («команда задание»)
	2-й поединок	Команда 2 («команда позиция») – Команда 1 («команда задание»)
2-й «бой» во второй паре	3-й поединок	Команда 3 («команда позиция») – Команда 4 («команда задание»)
	4-й поединок	Команда 4 («команда позиция») – Команда 3 («команда задание»)
3-й «бой» между победителями пар	5-й поединок	Команда, победившая в 1-ой паре («команда позиция») – Команда, победившая во 2-ой паре («команда задание»)
	6-й поединок	Команда, победившая во 2-ой паре («команда позиция») – Команда, победившая в 1-ой паре («команда задание»)

Раздел 3. Варианты таблицы результатов коммуникативных «боев», применяемых на Субфедеральном кубке.

3.1. Первый вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 2-х команд.

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 1-м поединке	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Команда 1 (название)	Содержание				
	Речь				

	Диалог				
Команда 2 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				

3.2. Второй вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 3-х команд.

Название команд	Номер «боя», поединка	Объекты оценивания	Команда 1 (название)	Команда 2 (название)	Команда 3 (название)	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Команда 1 (название)	1 «бой» 1-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	1 «бой» 2-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
Команда 2 (название)	2 «бой» 3-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	2 «бой» 4-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
Команда 3 (название)	3 «бой» 5-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					
	3 «бой» 6-й поединок	Содержание					
		Речь					
		Диалог					

3.3. Третий вариант. Таблица результатов коммуникативных «боев» при участии в турнире 4-х команд.

Первый бой первой и второй команды

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 1-м поединке	Кол-во баллов в 1-ом «бою» 2-м поединке	Общее кол-во баллов	Победитель первой пары
Команда 1 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Команда 2 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				

Второй бой третьей и четвертой команды

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов во 2-ом «бою» 3-м поединке	Кол-во баллов во 2-ом «бою» 4-м поединке	Общее кол-во баллов	Победитель второй пары
Команда 3 (название)	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
	Содержание				

Команда 4 (название)	Речь				
	Диалог				

Третий бой победителей пар

Название команд	Объекты оценивания	Кол-во баллов в 3-ом «бою» 5-м поединке	Кол-во баллов в 3-ом «бою» 6-м поединке	Общее кол-во баллов	Место в турнире
Победитель первой пары	Содержание				
	Речь				
	Диалог				
Победитель второй пары	Содержание				
	Речь				
	Диалог				